



**JUZGADO VEINTINUEVE CIVIL MUNICIPAL**  
**Bucaramanga, julio veintinueve (29) de dos mil veinte (2020)**

En cumplimiento de lo dispuesto mediante providencia del 23 de julio de 2020; y de conformidad con lo dispuesto en el Acuerdo PCSJA17-10678 del 26 de mayo de 2017, emitido por el Consejo Superior de la Judicatura, por Secretaría se procede a practicar la **LIQUIDACIÓN DE COSTAS** dentro del presente proceso **EJECUTIVO** como sigue:

CONCEPTO	VALOR
AGENCIAS EN DERECHO a cargo de la parte ejecutada y a favor de la parte ejecutante.	\$29.158.00
Pago de publicación de emplazamiento (folio 39 )	\$53.550.00
<b><u>TOTAL</u></b>	<b><u>\$ 82.708.00</u></b>

**FRANKLIN MACHUCA RANGEL**  
**SECRETARIO**

**JUZGADO VEINTINUEVE CIVIL MUNICIPAL**  
**Bucaramanga, julio veintinueve (29) de dos mil veinte (2020)**

Clase de Proceso	Ejecutivo Singular de Mínima Cuantía
Demandante	Baguer S.A.S.
Demandado	María Alejandra Amaya Rivera
Asunto	Aprueba liquidación de costas
Radicado	6800-14-0030-29-2019-00229-00



Examinada atentamente la **LIQUIDACIÓN DE COSTAS** efectuada por Secretaría, **IMPÁRTASE** sobre ella **APROBACIÓN**, como quiera que se observa ajustada a las disposiciones contenidas en el Artículo 366 del C. G. del P.

Una vez en firme el presente proveído, regístrese el proceso en el aplicativo de Justicia Siglo XXI y **comuníquese a la Oficina de Ejecución Civil Municipal a través de correo electrónico la lista los procesos registrados, a fin de programar fecha y hora para su entrega**, de conformidad con lo establecido en el Acuerdo PCSJA17-10678 del 26 de mayo de 2017.

**NOTIFIQUESE**

**Firmado Por:**

**GELBER IVAN BAZA CARDOZO**  
**JUEZ MUNICIPAL**  
**JUZGADO 029 CIVIL MUNICIPAL BUCARAMANGA**

Este documento fue generado con firma electrónica y cuenta con plena validez jurídica, conforme a lo dispuesto en la Ley 527/99 y el decreto reglamentario 2364/12

Código de verificación:

**87fa500c712d0a1368f1713189c5ea9f6d5108f376cf6cc77e798ffd6a58d2af**

Documento generado en 29/07/2020 04:13:01 p.m.