



De conformidad con lo previsto en el numeral 1º del artículo 366 del C.G.P, se procede por parte de esta Secretaría a realizar la liquidación de las costas procesales para la aprobación del señor Juez.

**LIQUIDACIÓN DE COSTAS A FAVOR DE LA PARTE EJECUTANTE MUNICIPIO DE BARRANCABERMEJA Y EN CONTRA DE LA PARTE EJECUTADA PATRICIA NOGUERA MONSALVE**

CONCEPTO	VALOR
AGENCIAS EN DERECHO FIJADAS EN AUTO DE 17 DE AGOSTO DE 2023 (Numeral 06, Folio 3)	\$200.000
<b>TOTAL LIQUIDACIÓN COSTAS</b>	<b>\$200.000</b>

**TOTAL: DOSCIENTOS MIL PESOS MONEDA CTE. (\$200.000)**

Barrancabermeja, cuatro (04) de septiembre de dos mil veintitrés (2023)

**KAREM PIÑA  
SECRETARIA**

**JUZGADO SEGUNDO LABORAL DEL CIRCUITO DE BARRANCABERMEJA**

Barrancabermeja, cuatro (04) de septiembre de dos mil veintitrés (2023)

Por estar ajustada a los parámetros establecidos en el artículo 366 del Código General del Proceso, **APRUEBESE** la liquidación de costas elaborada por la Secretaría del Despacho.

NOTIFÍQUESE,

**ARLEY IVÁN MÉNDEZ FUENTES  
JUEZ**

Esta providencia se notifica en el estado electrónico **No. 078 de fecha 5 de septiembre de 2023**, que puede ser consultado en la página web de la Rama Judicial en el microsítio web del Juzgado Segundo Laboral del Circuito de Barrancabermeja, al cual pueden acceder las partes a través del siguiente link <https://www.ramajudicial.gov.co/web/juzgado-002-laboral-del-circuito-de-barrancabermeja-santander>

**Firmado Por:**  
**Arley Ivan Mendez Fuentes**  
**Juez**  
**Juzgado De Circuito**  
**Laboral 002**  
**Barrancabermeja - Santander**

Este documento fue generado con firma electrónica y cuenta con plena validez jurídica,  
conforme a lo dispuesto en la Ley 527/99 y el decreto reglamentario 2364/12

Código de verificación: **4dca0f97cfd1d70d0a71debbfca9aa7dc5d409475e36c28fce6c0696bb3696ce**

Documento generado en 04/09/2023 03:00:35 PM

**Descargue el archivo y valide éste documento electrónico en la siguiente URL:**  
**<https://procesojudicial.ramajudicial.gov.co/FirmaElectronica>**